

Legamaster Trainings

Frühjahr 2020

Inhalte als Anhaltspunkte für den Einsatz - dies ist kein Handbuch

Teil 1

Bild/Videoquellen in Anlehnung an die bisherigen Beamer

1. Anschlüsse am Legamaster

HDMI 1-3 (HDMI 1 ist meist das Apple TV - eventl. Anschluß nachsehen)

VGA, DisplayPort

Android (eingebautes Android-Modul)

2. Umschaltung zwischen den Eingängen

Taste links oder 5-Finger oder Symbol



3. Verbindung über Apple TV mit iPhone, iPad, MacBook über Bildschirmsynchronisation und 4-stelligem Zahlencode. Wichtig: Quelle muß im gleichen WLAN/Netzwerk sein, wie das Apple TV

4. USB-Kabel als "Mausersatz" vom Legamaster (Unterseite) zum Windows-Laptop verbinden. Der PC kann nun durch Touch am Legamaster gesteuert werden. Vorteil: Man arbeitet für die SuS sichtbar am eigenen Laptop in den gewohnten Programmen.

5. Dokumentenkamera (Ersatz für Elmo etc.): das verbundene iPhone oder iPad nimmt mit der eingebauten Kamera und einem Stativ (z.B. Belkin Tablet Stage) Live-Video auf. Dies wird via Apple TV zum Display übertragen. Vorteil: Kamera kann im Raum genutzt werden, ohne Kabel. Sehr lichtempfindlich und schnell fokussiert.

6. Filme, Audios, Bilder vom USB-Stick

- Kann direkt vom Eingangswähler ausgewählt werden.
 - Kann vom Android File Explorer ausgewählt werden.
 - In Firefox über Streamingseiten & Mediatheken abspielen
- Zurück oft nur mit der Back-Taste am linken Rand



EVANGELISCH STIFTISCHES GYMNASIUM



Felix Kupferschmidt • IT • Feldstraße 13 • 33330 Gütersloh
Telefon 05241 / 9805-20 • mailto: kup@esg-guetersloh.de


Legamaster Trainings

Frühjahr 2020

Inhalte als Anhaltspunkte für den Einsatz - dies ist kein Handbuch

Teil 2

Nutzung des Legamaster grundlegend und mit versch. APKs

1. Das **Androidmodul** lässt sich immer über den Homebutton oder den Eingangswahlbutton "Android" erreichen. Die Bedienung ist grundsätzlich identisch mit einem Android-Handy 

2. Es gibt keinen **Playstore**, Apps werden als sog. APKs installiert.

3. Eine Auswahl an **APKs** findet sich auf der Homepage des ESG ganz unten in den Anleitungen. Sie sind mit weiteren Tools (Geodreieck, Huntergrundlineaturen) in einer ZIP-Datei ladbar. Der Inhalt der ZIP-Datei wird auf einen USB-Stick kopiert und kann im Legamaster verwendet werden.

4. **FileExplorer**: Zugriff auf USB-Stick, Datentransfer, APK-Installation.

Vom USB-Stick können Ordner und Dateien auf das Android-Modul übertragen werden. Bsp. Werkzeuge und Hintergründe. Über die Funktion Multi auswählen und mit der Funktion Editor per CopyPaste auf internal kopieren.

APKs können durch Antippen installiert werden.

Mit AppLock kann die Installation weiterer APKs kennwortgeschützt werden

5. **Anordnen von Apps**, löschen -> Android-üblich

6. **Browser: Firefox**. Anlegen von Lesezeichen wie. z.B. classroomscreen.com. Download von Dateien, Bildern etc.

7. **Screenshots**:

a) Screenshoteasy -> speichert auf internal memory:Pictures:Screenshots

b) Legamastertool -> Schere speichert mit Stick auf USB-Stick:Screenshots

c) Legamastertool -> Schere speichert ohne Stick auf internal memory:Screenshots

EVANGELISCH STIFTISCHES GYMNASIUM



Felix Kupferschmidt • IT • Feldstraße 13 • 33330 Gütersloh
Telefon 05241 / 9805-20 • mailto: kup@esg-guetersloh.de

Legamaster Trainings

Frühjahr 2020

Inhalte als Anhaltspunkte für den Einsatz - dies ist kein Handbuch

Teil 3

UBoardMate - der Kreidetafelersatz

1. **UBoardMate** ist ein objektorientiertes rudimentäres Zeichenprogramm. Objekte sind wie ein Kartenstapel organisiert. Durch Ausschneiden und Kopieren in die Zwischenablage kann man Objekte aus dem Stapel ziehen und oben wieder auflegen.
2. Es gibt **Vektorobjekte** (Linienwerkzeug) und **Pixelobjekte** (Stiftwerkzeug).
3. Ebenso **Radierer** für das ein oder andere Objekt.
4. Der **Pfeil** erlaubt die Auswahl einzelner oder mehrerer Objekte
5. Als **Hintergründe** können neben Linaturen auch beliebige Bilder geladen werden. Vorteil: sie werden beim Arbeiten nicht verändert.
6. Mit der **Lupe** kann der Fokus auf Bildbereiche konzentriert werden.
7. Mit dem (einfachen!) **Browser** können direkt Bildschirmfotos in das aktuelle Tafelbild übernommen werden.
8. Mit dem **QR-Code** können mit dem Smartphone im gleichen WLAN die Tafelbilder direkt geladen werden. Wichtig: Noch vor Ort laden, von außerhalb sind sie nicht erreichbar

EVANGELISCH STIFTISCHES GYMNASIUM



Felix Kupferschmidt • IT • Feldstraße 13 • 33330 Gütersloh
Telefon 05241 / 9805-20 • mailto: kup@esg-guetersloh.de

Legamaster Trainings Frühjahr 2020

9. **Speichern** und Öffnen: Speichern als Bild ist sicher, allerdings kann ein solches Tafelbild nur noch als Ganzes verwendet werden. Einzelne Objekte blieben bearbeitbar erhalten im Format UBMX

10. Ein **Softwarefehler** bewirkt, dass Tafelbilder, die gedrehte Objekte enthalten und als UBMX-Datei gespeichert wurden, nicht mehr geöffnet werden können. Vorsicht also!

...wird fortgeführt, bitte mailen Sie mir gerne Fragen und Anregungen.

Herzliche Grüße,



Felix Kupferschmidt

EVANGELISCH STIFTISCHES GYMNASIUM



Felix Kupferschmidt • IT • Feldstraße 13 • 33330 Gütersloh
Telefon 05241 / 9805-20 • mailto: kup@esg-guetersloh.de